

مشخصه های ضروری داوران

- ۱- داشتن عکس العمل سریع و درست در لحظه مناسب .
- ۲- لذت بردن از رهبری و مدیریت بازی و اجرای دقیق قوانین .
- ۳- همراهی با روند و جریان بازی و نه هدایت بازی .
- ۴- دخالت در بازی فقط در زمان های مورد لزوم .
- ۵- توانایی تصمیم گیری و فراموش کردن .
- ۶- عدم ورود به بحث و مجادله مستقیم در طول بازی .
- ۷- قضاوت هر لحظه از بازی به صورت یکنواخت و نه قابل تردید و بحث .

نکات قابل توجه برای داوران

- ۱- داور فقط باید با سوت زدن و نشان دادن علائم در جریان بازی دخالت کند ، زمانیکه بازیکنان عملی در تضاد با قوانین و مقررات بازی و یا از انجام صحیح حرکت بازیکنی جلوگیری بعمل آورند . داور فرد معتمد با مسئولیت کنترل بازی می باشد و بنابراین این مسئولیت را بایستی با اجرای صحیح قوانین به بهترین نحو ممکن انجام دهد .
- ۲- داوران در زدن سوت و توقف بازی بایستی دقت کنند که این سوت باعث توقف یک حرکت (Action) نگردد و همیشه مسئله قانون آوانتاژ را مد نظر داشته باشند و زمانی از سوت خود استفاده نمایند که زدن آن باعث تغییر مالکیت گردد .
- ۳- داوران دقت نمایند که ارزش تمام بازی (ضعیف یا قوی) بایستی در نظر آنها یکسان باشد ، داوران بایستی بازی و بازیکنان تیم ها را محترم شمرده و تمام بازی ها را با قاطعیت و جدیت داوری نمایند . داوران قوانین بازی را در طول بازی در طول بازی به صورت یکسان و مستمر اجرا نمایند و نحوه داوری آنها تلورانس نداشته باشد ، این موضوع در نتیجه نهایی بازی میتواند تاثیرگذار باشد .
- ۴- حر انتهایی بازی توضیح در مورد نحوه داوری در مورد اتفاقات صورت گرفته در دقایق مختلف بازی توسط داور یا دیگران معقول نمی باشد و این رفتار ممکن است باعث ایجاد تنش و حتی درگیری در بعد از اتمام مسابقه گردد .
- ۵- لازم و ضروری است که داور مسابقه رابطه خوبی با دیگر شرکت کنندگان در مسابقه داشته باشد ، از زمان ورود به استخر مسابقه رفتار داور بایستی شایسته و یکسان باشد و داور مسابقه طوری رفتار ننماید که در نظر شرکت کنندگان ، داوران ، بازیکنان و تماشاچیان برداشت طرفداری داور از یک تیم بوجود آید و باعث بوجود آمدن شایعه در این خصوص گردد .
- ۶- داور نبایستی آشنایی خود را با هیچ یک از اعضای تیم ها در ملاعام نشان داده و لباس مناسب و استاندارد داشته باشد .
- ۷- داوران ۴۰ دقیقه قبل از مسابقه و ۳۰ دقیقه بعد از اتمام مسابقه بایستی در استخر مسابقه حضور داشته و از مصاحبه با تلویزیون ، مطبوعات و نظر درباره مسابقه اجتناب نماید ، همچنین هرگز بر علیه همکار داور خود صحبت نکرده و یا در مورد تصمیمات فنی وارد بحث و جدل نگردد .

موارد مهم

- ۱- گرفتن خطای مهاجم (contra Foul) برای خطای جزئی مهاجم که دور از صحنه فعال بلزی باشد و بخصوص مالکیت توپ نیز برای بازیکن مهاجم نمی باشد جایز نیست .
- ۲- نمونه بسیار زشت در داوری زمانی اتفاق می افتد که یک داور بعنوان تماشاچی یا طرفدار و ... در یک مسابقه حضور پیدا کرده و تلویحا" شروع به انتقاد از داوری داوران دیگر در مسابقه نموده و آنها را در موقعیت بسیار سری قرار دهد .
- ۳- تمام حرکات دست داوران بایستی واضح و روشن به بازیکنان نشان داده شود حتی المقدور از ارتباط زبانی با بازیکنان اجتناب نموده و عدم قاطعیت ، تعلل و تصمیم گیری دیر داور باعث میگردد که داور نتواند بر بازی و بازیکنان تسلط کافی داشته باشد .
- ۴- صحبت کردن داور با کاپیتان های دو تیم و همچنین با مربیان قبل از بازی ، این فرصت را به داور میدهد که مسئولیت های آنان را در هنگام بازی به آنها یادآوری نماید .
- ۵- قبل از بازی داوران بایستی با یکدیگر در مورد همکاری و هماهنگی با هم صحبت کرده که این عمل باعث کنترل بهتر بازی با استفاده از سیستمی هماهنگ در روند بازی می گردد . هماهنگی داوران با یکدیگر از عوامل مهم در بهتر برگزاری یک مسابقه واترپلو می باشد .

تفسیر قوانین ۲۰۱۵

۱- WP۵ (دروازه بان ها)

- ۱- اگر تیمی با یک دروازه بان بازی کند ، هنوز هم ۵ بازیکن میانی تعویضی روی نیمکت می تواند داشته باشد .
- ۲- در زمان بازی اگر تیمی بازیکنان ذخیره دیگری که بتوان استفاده نمود را نداشته باشد از دروازه بان ذخیره یا دروازه بان اصلی میتواند بعنوان بازیکن میانی استفاده نماید .
- ۳- در هنگام زدن پرتاب آزاد ، بازیکن مدافع بایستی بطور واضح از مقابل زننده پرتاب کنار برود در غیر اینصورت جریمه این بازیکن یک اخراج ۲۰ ثانیه می باشد .
- ۴- در مورد خطای ائتلاف وقت در ۳۰ ثانیه آخر بازی ، اگر تیمی که مالکیت توپ را دارد اگر تلاشی جهت جلو بردن توپ به سمت جلو ننماید و یا اینکه دروازه بان توپ را بدون شنا و یا پاس دادن نگه دارد ، داور بلافاصله یک خطای ساده بر ضد تیمی که مالکیت توپ را دارد بر طبق ماده قانون WP۲۰,۱۶ اعلام می نماید .
- ۵- تصمیم داور نباید بر اساس تمارض بازیکن گرفته شود و تصمیم داوران حتما بایستی بر اساس حرکت واقعی بازیکنان و نه خواسته بازیکن گرفته شود .
- ۶- در هنگام تغییر مالکیت توپ ، اگر بازیکن مدافع هر خطای ساده ای روی بازیکن مهاجم (تیمی که مالکیت توپ را دارد) در هر محلی قبل از نیمه زمین بازی انجام دهد خطای اخراج محسوب می گردد . (این قانون زمانی استفاده میگردد که

تیمی که مالکیت توپ را از دست داده و با انجام این خطا تلاش در جهت جلوگیری از حمله تیم مهاجم و جلوگیری از ضد حمله را می نماید .) این خطای اخراجی بعنوان خطای تاکتیکی یا حرفه ای شناخته می شود .

۷ قانون WP۲۲,۷ :

در صورتیکه مربی یا همراه تیمی که مالکیت توپ را ندارد درخواست تایم اوت نماید یک پنالتی به نفع تیم مقابل داده شده (و فرصت تایم اوت تیم مربوطه در آن کوارتر از دست می رود .)

۸ - در صورتیکه تیمی بعد از تایم اوت و یا هر کوارتر ، برای شروع بازی تاخیر نماید سرمربی تیم خاطی کارت گرفته و مجازات تیم خاطی شامل پنالتی نمی باشد .

۹ WP۲۲,۸

در صورتیکه بازیکن تیم مدافع از روی قصد و نیت اقدام به تاخیر در شروع بازی نماید که نمونه آن در زمان موقعیت ۵ به ۶ زمان کمی به اتمام بازی باقیمانده و بازیکن مدافع عمداً "توپ را قبل از ادامه بازی به منطقه ای از زمین پرتاب نماید که این دور کردن توپ بوجود آوردن موقعیت گل را برای تیم مهاجم غیر ممکن کند . در این حالت یک ضربه پنالتی بایستی به تیم مقابل داده شود و بازیکن خاطی برای تمام مدت باقیمانده با جانشین بعد از ۲۰ ثانیه از بازی اخراج می گردد.

۱۰ - در مورد خطای اخراجی در محوطه ۵ متر تیم حریف مراحل اجرای خطای اخراجی توسط داور به شرح زیر می باشد :

- نشان دادن علامت اخراج
- نشان دادن شماره بازیکن اخراجی به بازیکن و میز منشی
- نشان دادن علامت شروع بازی با حرکت بالای دست

۱۱ - استفاده از دو دست بازیکن مدافع جهت نگه داشتن و جلوگیری از حرکت بازیکن مهاجم خطای اخراجی به حساب می آید و داور بایستی از آزادی حرکت و عمل بازیکنان محافظت نماید .

۱۲ - زمانیکه بازی در حال انجام می باشد اگر مربی یا همراه تیم هر حرکتی را به منظور جلوگیری از به ثمر رسیدن یک گل متحمل انجام دهد و یا حرکتی در جهت تاخیر در انداختن جریان بازی صورت دهد جریمه این عمل یک ضربه پنالتی به نفع تیم مهاجم می باشد .

نکات مهم

- ۱ - اگر سرمربی تیم از بازی اخراج گردد (با کارت قرمز) مربی جایگزین اختیارات سرمربی مثل فریاد زدن ، راه رفتن تا خط ۵ متر را نداشته و نمیتواند حرکت کند.
- ۲ - خطای اخراجی در داخل محوطه ۵ متر داور بازی را متوقف کرده ، شماره کلاه بازیکن خاطی را نشان داده و با علامت دادن دست اجازه شروع بازی را میدهد .